

ce este o idee?

În acest curs ne vom pune o serie de întrebări legate de idee; discutăm felul în care se naște conceptul și în ce moment acesta este gata să devină arhitectură.

Martie

■ x2

machetare

acest curs este despre experimentarea cu diferite materiale, texturi și forme. Studenții vor dezvolta propriul lor produs, din faza de design până la crearea obiectului, sub atenta coordonare a designerilor de la Co Laboratory.

Martie

■ x3

modelare 3D

fiind cea mai extinsă serie de cursuri a programei, această clasă cuprinde principii digitale esențiale procesului de design. Începem cu ore de modelare 3D și continuăm cu reguli de compoziție, randare și post-producție.

Aprilie

■ x12

text de arhitectură

fie că dezvoltăm concepte poetice ori pur și simplu dorim să ne exprimăm clar, a ne face înțeleși este esențial atât în contextul academic al arhitecturii, cât și în vederea producerii unor prezentări atrăgătoare și coerente.

Mai

■ x3

public speaking

un design bun merită o prezentare pe măsură! V-am pregătit un curs de public speaking în care veți învăța cum să vorbiți liber despre proiectele voastre în fața oricui - cu curaj și voie bună, bineînțeles!

Iunie

■ x3

L	M	Miercuri	J	Vineri	Sâmbătă	Duminică
		19:00-22:00 curs		19:00-22:00 curs	11:00 - 19:00 atelier	18:00 - 20:00 conferință

	L	M	M	J	V	S	D
FEBRUARIE	17	18	19	20	21	22	23
	24	25	26	27	28	29	1
MARTIE	2	3	4	5	6	7	8
	9	10	11	12	13	14	15
	16	17	18	19	20	21	22
	23	24	25	26	27	28	29
APRILIE	30	31	1	2	3	4	5
	6	7	8	9	10	11	12
	13	14	15	16	17	18	19
	20	21	22	23	24	25	26
	27	28	29	30	1	2	3
MAI	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17
	18	19	20	21	22	23	24
	25	26	27	28	29	30	31
IUNIE	1	2	3	4	5	6	7
	8	9	10	11	12	13	14
	15	16	17	18	19	20	21

lansare eveniment

machetare

ce este o idee?

modelare 3D

text de arhitectură

discurs

conferință atelier